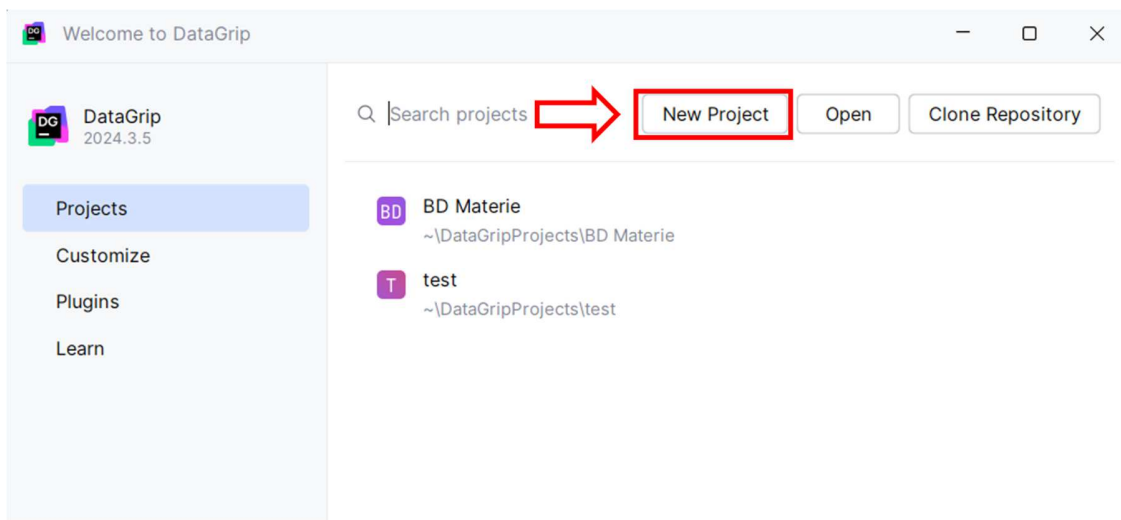


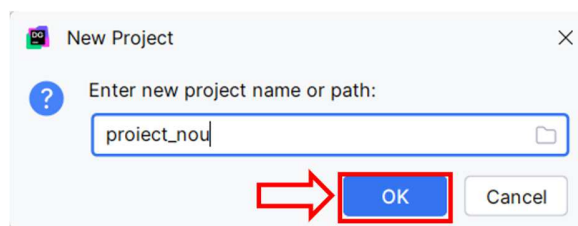
Anexa 2 – Conectarea la DataGrip și utilizarea sa

1. Realizarea unei conexiuni către MySQL în DataGrip

Pentru a crea un proiect nou se apasă pe New Project.

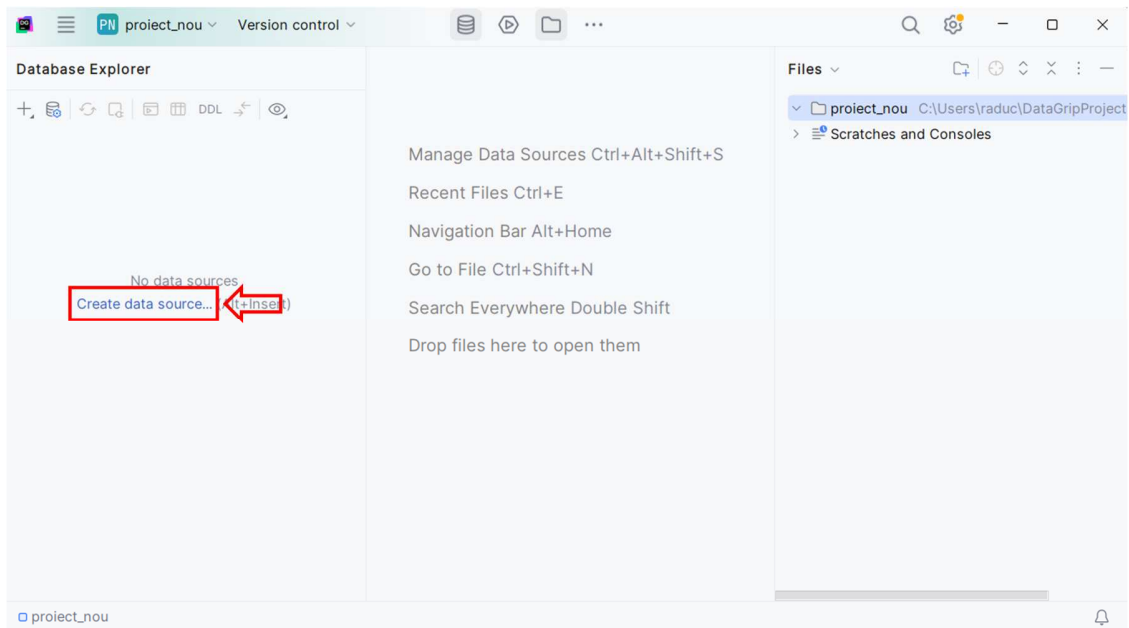


Se alege un nume sugestiv și se apasă pe OK.

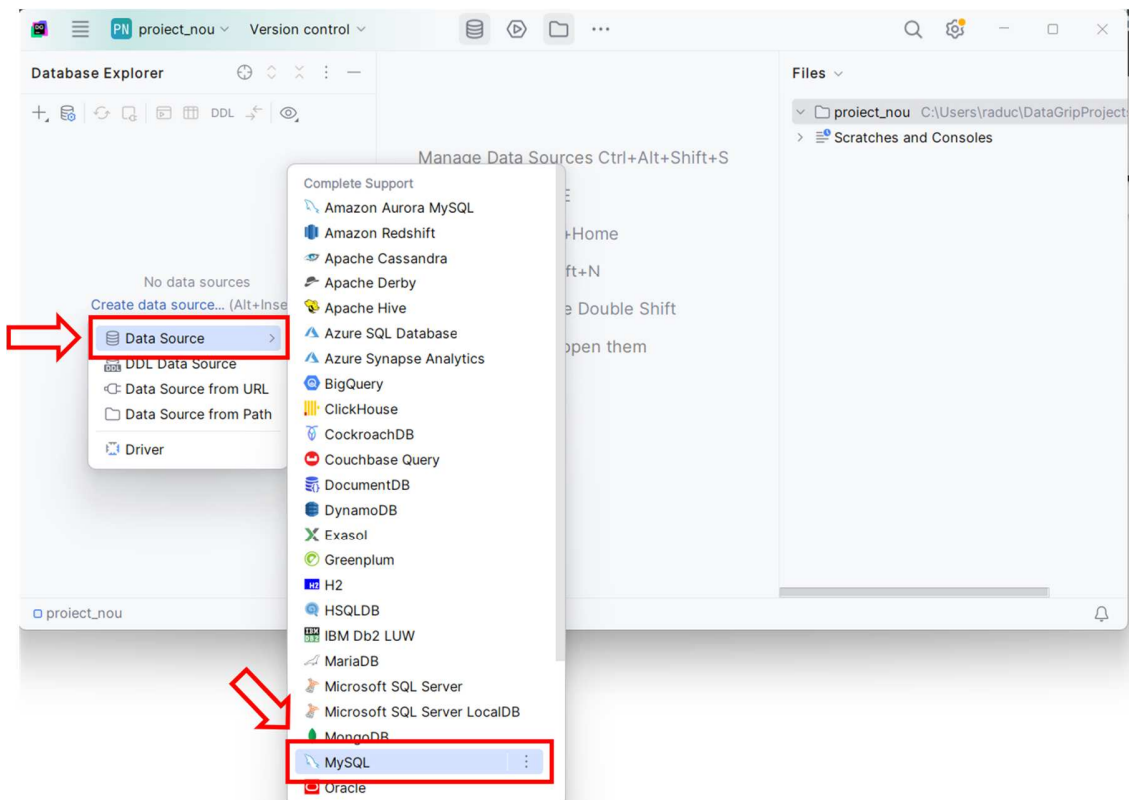


Anexa 2 – Conectarea la DataGrip și utilizarea sa

La pasul următor va fi afișată următoarea fereastră:



Pentru a crea o conexiune, se apasă pe *Create Data Source* (sau alternativ pe +, în colțul din stânga sus), apoi de la *Data Source* se selectează MySQL.



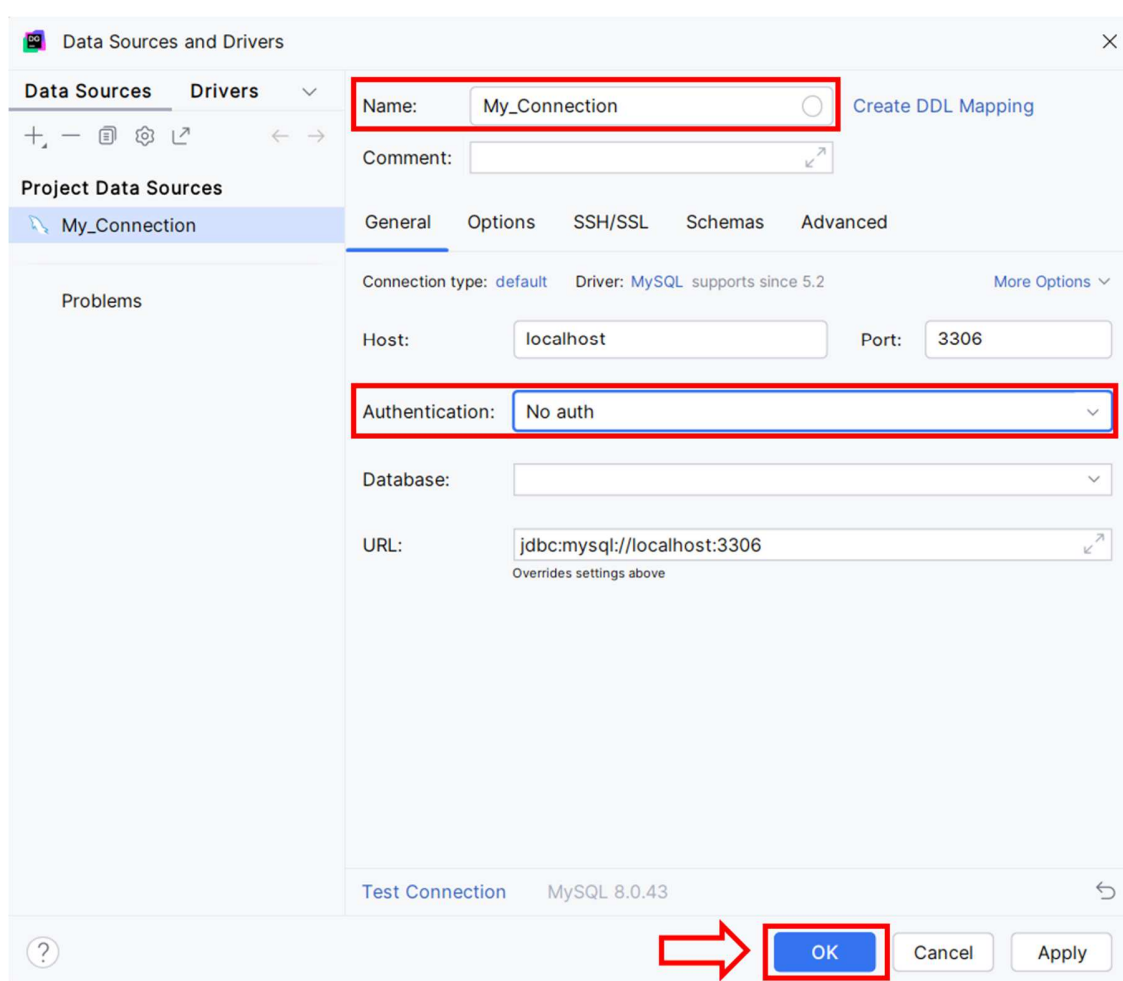
Baze de Date

Anexa 2 – Conectarea la DataGrip și utilizarea sa

Mai departe va fi afișat următorul ecran. Mai întâi se apasă pe *Download missing driver files* (în cazul în care nu au fost descărcate în prealabil) pentru a asigura funcționalitatea corectă a driverului de MySQL.

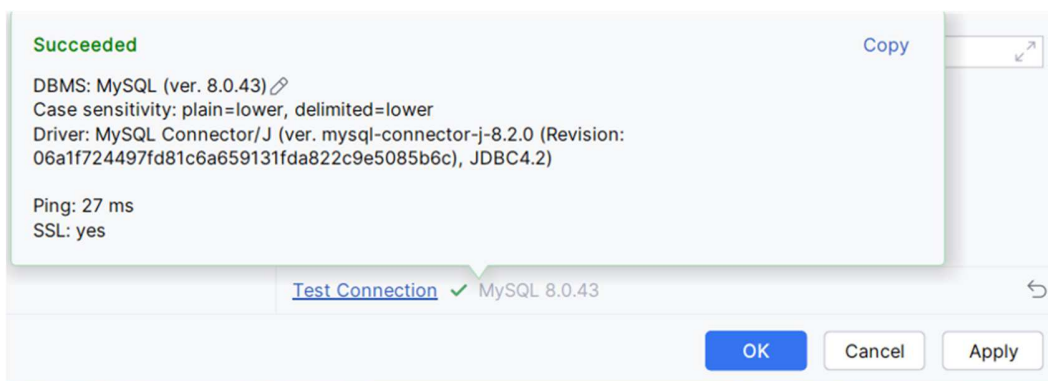
După ce s-au descărcat fișierele, se alege un nume pentru conexiune și metoda de autentificare pe baza căreia se va realiza accesul la baza de date. Se apasă pe OK.

Și opțional, se poate testa conexiunea cu serverul înainte de a trece la pasul următor.

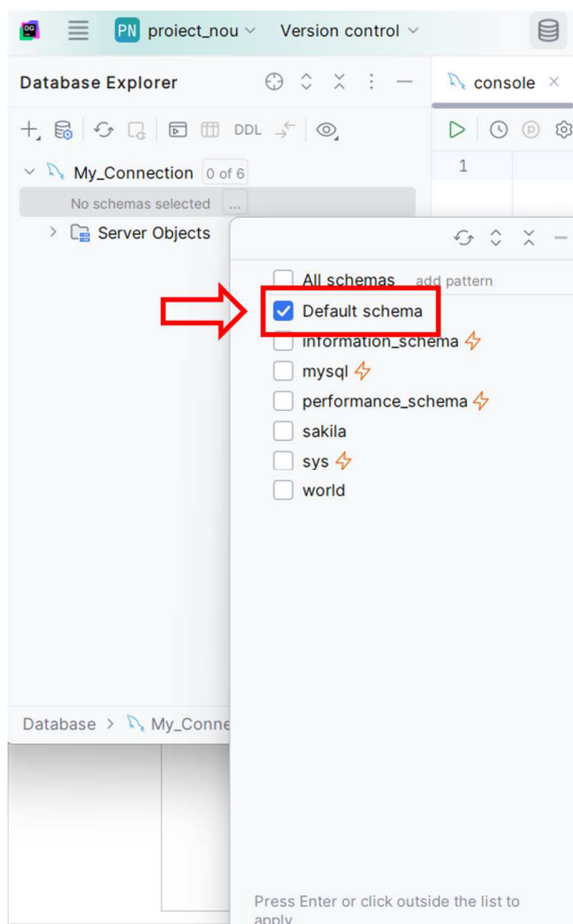


Anexa 2 – Conectarea la DataGrip și utilizarea sa

Și opțional, se poate testa conexiunea cu serverul înainte de a trece la pasul următor.



După realizarea conexiunii, va fi prezentată următoarea fereastră:

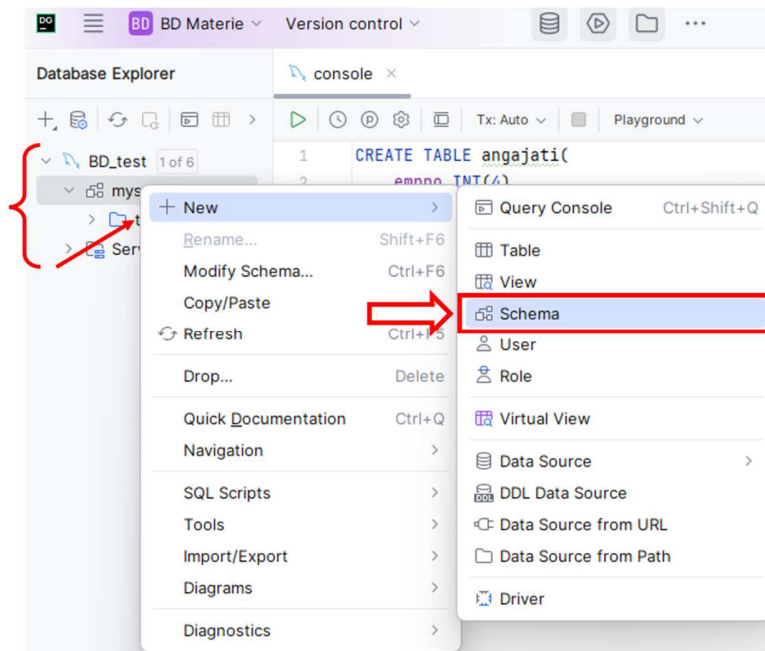


De aici se poate alege *Default Schema* (ce nu conține nicio tabelă – se pot importa ulterior), sau una dintre cele standard MySQL pentru a putea experimenta mediul de lucru.

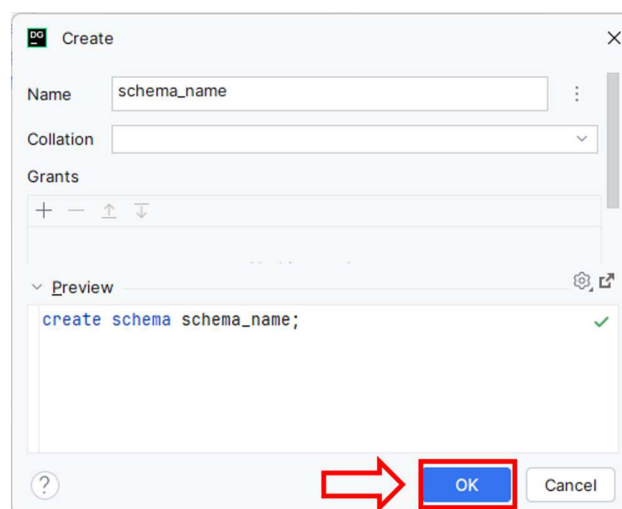
2. Crearea unei scheme și încărcarea unui tabel

2.1. Crearea unei scheme

Pentru a se crea o nouă Schema, se va apăsa Click-Dreapta pe orice tabelă sau *sursă de date* -> New -> Schema



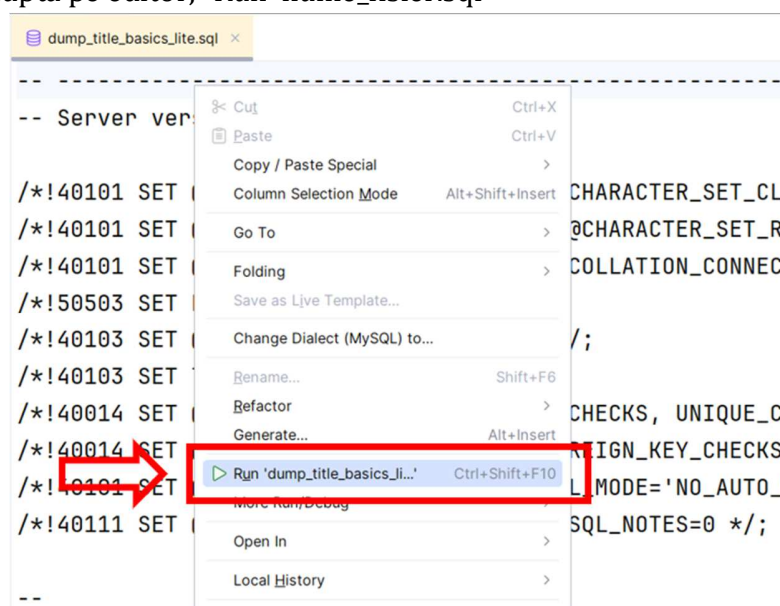
În urma afișării următoarei ferestre, se va alege un nume corespunzător și se va apăsa OK.



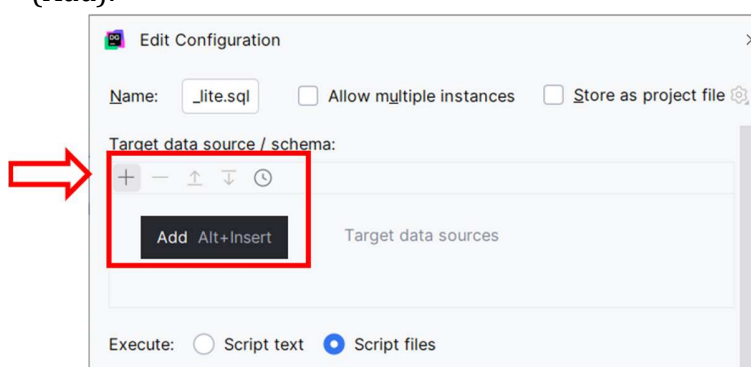
2.2. Încarcarea unui tabel prin scrip .sql

Pentru a putea încărca un tabel în schema nou creată, se vor executa următorii pași:

1. Se va deschide fișierul .sql corespunzător în DataGrip.
2. Click dreapta pe editor, "Run 'nume_fisier.sql'"

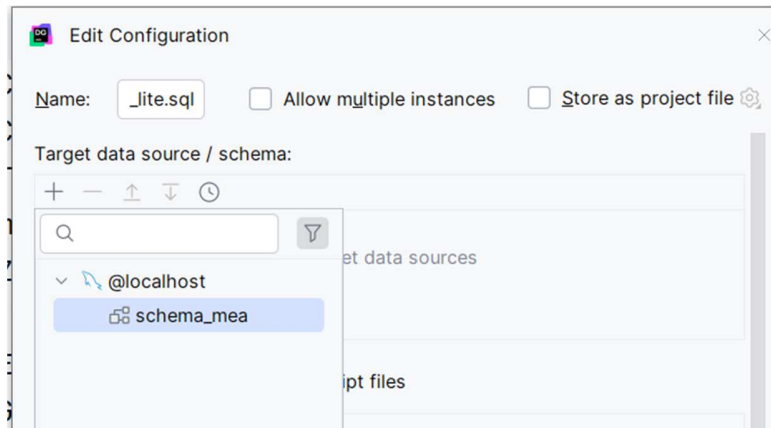


3. Click pe „+” (Add).



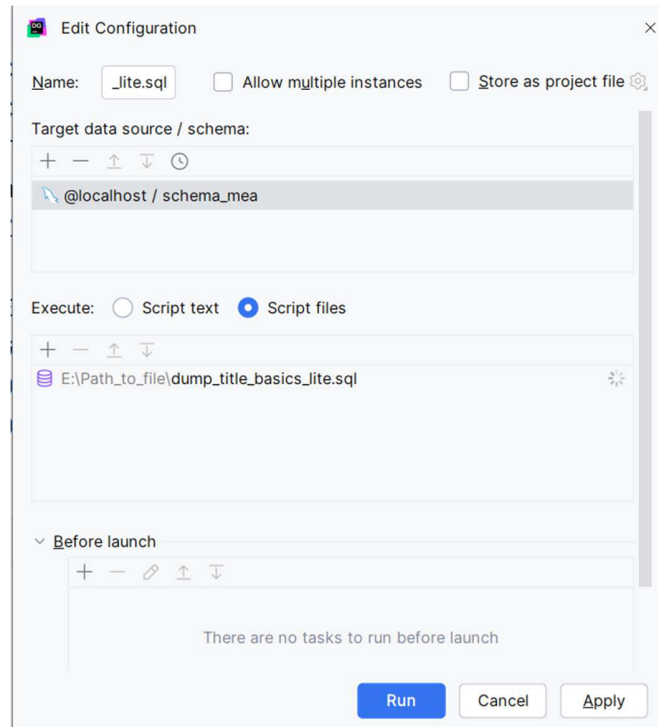
4. Selectați schema în care doriți să creați tabelul

Anexa 2 – Conectarea la DataGrip și utilizarea sa



5. Run!

Obs: Să vă asigurați că aveți în lista “Target data source / schema:” doar o singură schema, cea în care vreți să creați tabelul.



3. Elementele interfeței DataGrip

3.1. Explorarea interfeței principale

După ce deschideți un proiect nou în DataGrip, IDE-ul vă afișează elementele de bază și câteva comenzi rapide utile. Unele dintre principalele elemente ale interfeței utilizator (UI) din DataGrip sunt următoarele:

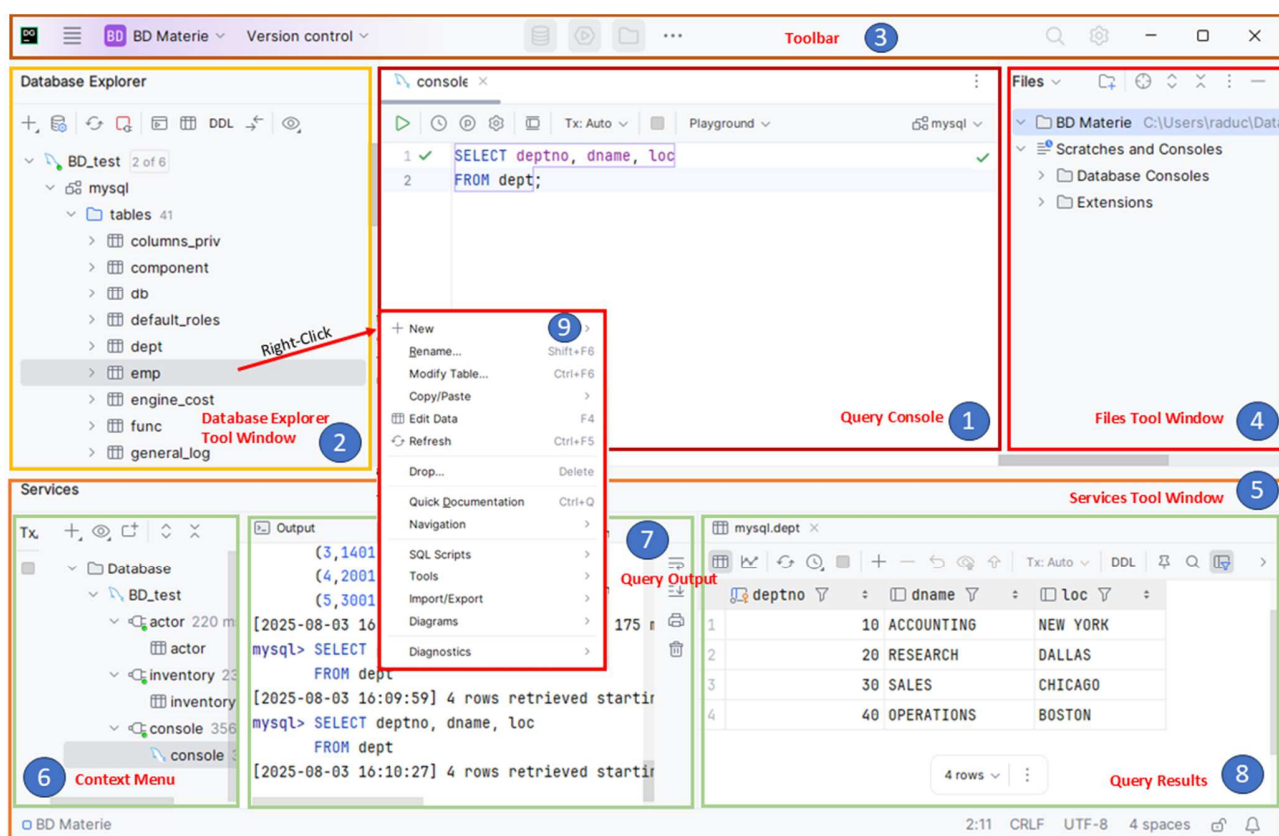


Figura 1. Ferestrele principale ale IDE-ului DataGrip

3.1.1. Secțiunea Query Console

Marcată în Fig. 1 prin **(1)**, „Query Console” este un fișier SQL asociat unei surse de date în DataGrip. Fiecare bază de date conectată primește automat o consolă implicită, dar pot fi create console suplimentare, fiecare creând o sesiune de conexiune separată (**Ctrl+Shift+Q** sau **Click-Dreapta** pe orice tabelă sau *sursă de date* -> **New** -> **Query Console**)

Anexa 2 – Conectarea la DataGrip și utilizarea sa

În consolă pot fi scrise și executate instrucțiuni SQL (de tipul SELECT, UPDATE, INSERT, etc.) către baza de date asociată, într-un mod similar cu utilizarea unui terminal SQL. Execuția unei instrucțiuni se realizează prin apăsarea *Execute* (triunghiul verde), sau prin scurtătura Ctrl+Enter.

Moduri de lucru:

- **„Playground”**: O serie de instrucțiuni SQL necorelate ce vor fi rulate individual, prin selectare. O instrucțiune selectată va fi încadrată de editor într-un chenar.
- **Script**: O serie de instrucțiuni SQL ce formează un script SQL coerent, ce vor fi executate secvențial la rulare.

Notă: DataGrip cuprinde și funcționalitatea de Autocomplete, activată prin **Ctrl+Space** în timpul scrierii unei instrucțiuni.

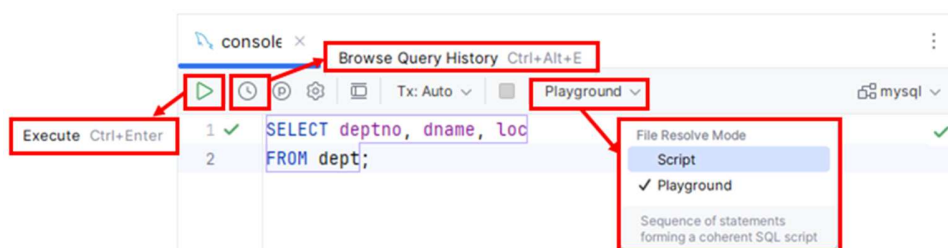


Figura 2. Query Console împreună cu opțiunile sale

Pentru informații suplimentare vezi următoarea [adresă](#).

3.1.2. Secțiunile *Tool* și *Toolbar*

Secțiunea *Tool* reprezintă panourile laterale sau inferioare din interfața DataGrip, oferind acces rapid la diverse funcționalități: structura proiectului, interogări SQL, integrare cu version control, căutare, navigare sau analiza codului. În zona de mijloc-sus (marcată prin **(3)**, Fig. 1), bara cu pictograme a *Tool Windows* permite activarea sau dezactivarea acestor panouri — ca de exemplu *Database Explorer*, *Files*, *Services* etc. Fiecare pictogramă poate fi aranjată, detașată, redimensionată sau reorganizată după preferințe, astfel încât interfața să se adapteze fluxului de lucru.

Informații suplimentare pot fi găsite [aici](#).

Anexa 2 – Conectarea la DataGrip și utilizarea sa

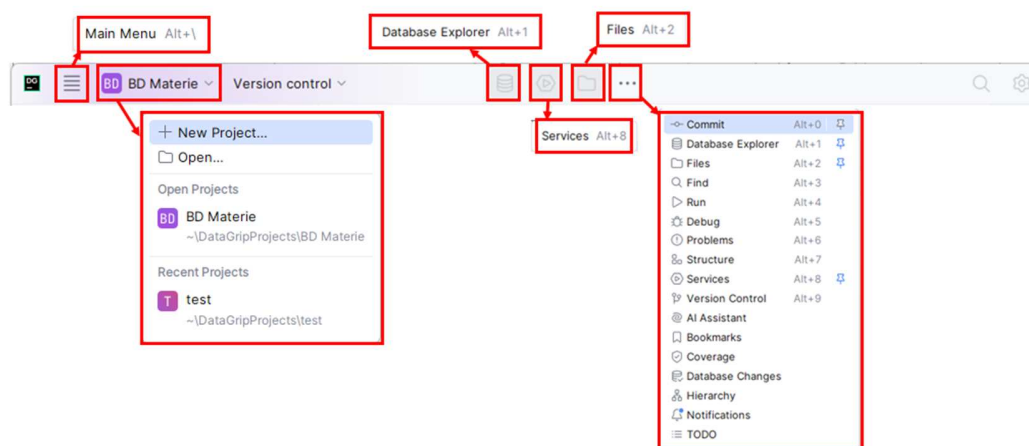


Figura 3. Secțiunea Toolbar

3.1.3. Secțiunea *Database Explorer*

„Database Explorer” ((2) în Fig. 1) este panoul principal din DataGrip pentru navigarea structurii bazei de date. Afișează toate conexiunile active și obiectele din baze de date (tabele, coloane, vederi, proceduri, funcții etc.). Din acest panou poți crea console SQL, vizualiza date, modifica structura tabelor și accesa rapid datele acestora. Se accesează ușor din bara de *Tool Windows* (de obicei în stânga interfeței), iar click dreapta pe un obiect oferă acțiuni contextuale (ex: *Jump to Data*, *Modify Table*, *Diagram*, etc.).

3.1.4. „Files”

Fereastra „Files” ((4) în Fig. 1) oferă o vizualizare structurată a fișierelor și directorilor asociați proiectului curent din DataGrip. De aici pot fi accesate, rulate sau organizate fișiere .sql, fișiere tip „ciornă” și console, inclusiv directoare atașate extern. Este util mai ales pentru gestionarea scripturilor salvate local și pentru rularea rapidă a acestora, fără a căuta manual locația lor pe disc.

3.1.5. Secțiunile *Services*, *Output* și *Results*

Meniul contextual (*Context Menu*, (6), Fig. 1) din *Services Tool Window* ((5) în Fig. 1) oferă acțiuni rapide legate de sesiunea de bază de date selectată, cum ar fi: *Jump to Query Console* (deschide consola SQL asociată), *Deactivate* (închide conexiunea), *Commit/Rollback* (în funcție de modul de tranzacționare), *Cancel Running Statements* (oprește execuția curentă), sau *Close All Sessions* pentru a

încheia toate conexiunile active. Permite și deschiderea serviciilor în file separate pentru o organizare mai eficientă.

Informații suplimentare pot fi găsite [aici](#).

Secțiunea **Output (7)** afișează jurnalul complet al interogărilor și operațiunilor efectuate în consolă — inclusiv erori, timpi de execuție, număr de rânduri procesate și starea modului autocommit. Util pentru debug și verificarea performanțelor SQL. Oferă și opțiuni de filtrare, copiere, sau ștergere.

Secțiunea **Result (8)** afișează datele returnate de interogările de tip SELECT într-un format tabelar dinamic. Permite sortare, filtrare, editare directă a valorilor, submit al modificărilor și compararea diferitelor seturi de rezultate. Implicit, o interogare deschisă poziționează datele în aceeași filă, dar poți configura deschiderea fiecărui rezultat într-o filă nouă sau redenumirea acestora folosind comentarii și configurări din setările IDE.

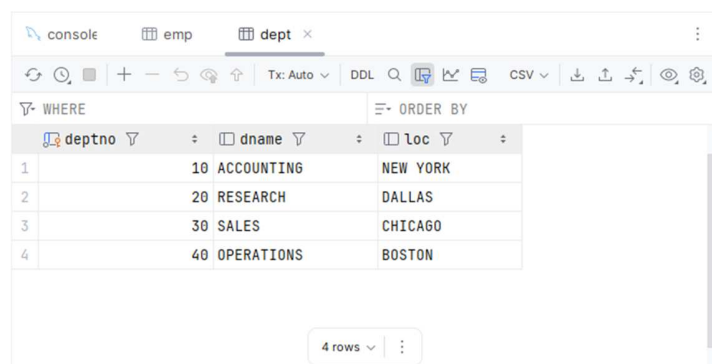
3.1.6. „Data Editor and Viewer”

Data Editor and Viewer este interfața grafică din DataGrip utilizată pentru afișarea și manipularea datelor din tabele. După rularea unei interogări SELECT, rezultatele sunt prezentate într-un tabel interactiv unde poți **sorta**, **filtra**, **căuta**, **adăuga**, **edita** sau **șterge** date direct în cadrul IDE-ului. Modificările sunt evidențiate și pot fi apoi confirmate (Commit) sau anulate (Rollback) în funcție de setările de tranzacționare. Pentru rânduri cu valori complexe (ex. JSON, BLOB) oferă vizualizări dedicate precum *Value Editor*, *Transposed View* pentru inversarea coloanelor cu rândurile și *Charts visualizations* pentru vizualizarea grafică a datelor selectate.

De asemenea, fereastra de editare poate fi deschisă, interacționând cu o tabelă, ca în Fig. 1, **(9)** și selectând *Data Editor*, având acces la datele din întreaga tabelă.

<https://www.jetbrains.com/help/datagrip/data-editor-and-viewer.html#overview>

Anexa 2 – Conectarea la DataGrip și utilizarea sa



The screenshot shows the DataGrip Data Editor window for a table named 'dept'. The window has a toolbar at the top with various icons for editing and viewing data. Below the toolbar, there are tabs for 'console', 'emp', and 'dept'. The 'dept' tab is active, showing a table with 4 rows and 3 columns: deptno, dname, and loc. The table data is as follows:

	deptno	dname	loc
1	10	ACCOUNTING	NEW YORK
2	20	RESEARCH	DALLAS
3	30	SALES	CHICAGO
4	40	OPERATIONS	BOSTON

At the bottom of the window, there is a status bar indicating '4 rows'.

Figura 4. Fereastra Data Editor